

Access
Line

RACE LEADER 64

MANUEL D'UTILISATION
USER MANUAL

Scanné par JP88
<http://www.emulation64.fr>

N I N T E N D O 6 4 ™



Emulation64.fr

FRANCAIS

RACE LEADER 64

POUR NINTENDO 64™

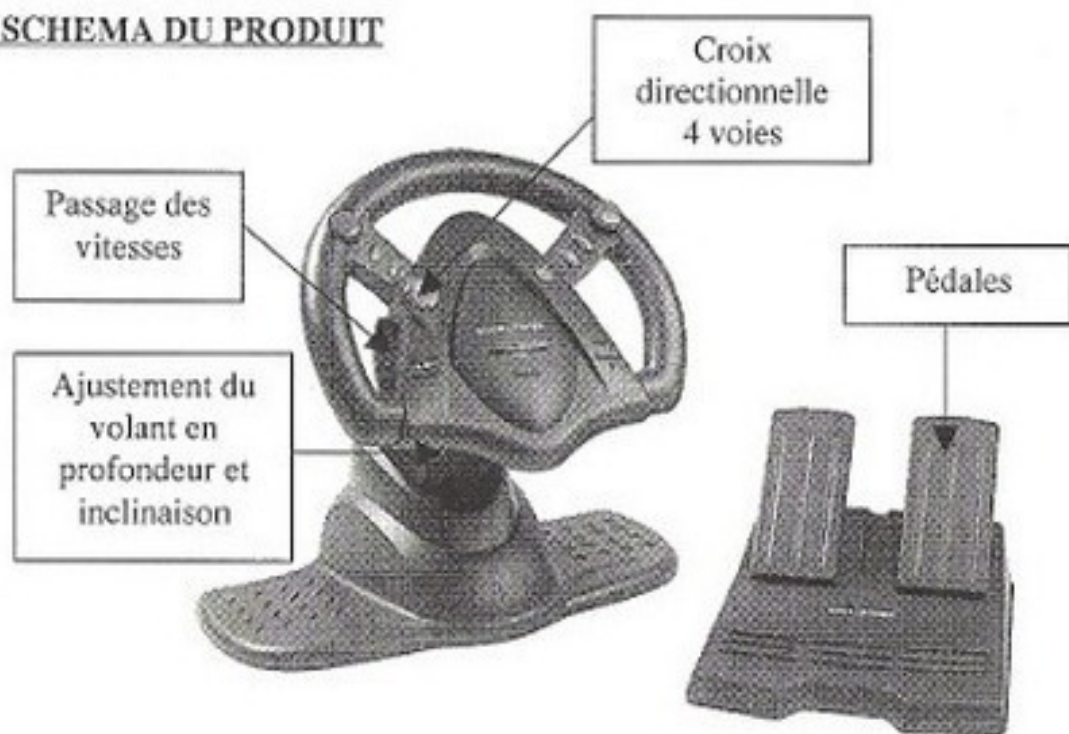
MANUEL D'INSTALLATION ET D'UTILISATION

1.	CARACTERISTIQUES DU PRODUIT	10
2.	SCHEMA DU PRODUIT	10
3.	CONNEXION ET INSTALLATION	11
4.	DESCRIPTIF DES FONCTIONS	11

Race Leader 64 – Access Line

1. CARACTERISTIQUES DU PRODUIT

- Bouton de repositionnement des fonctions avec indicateur lumineux
- Sensibilité du volant programmable avec indicateur lumineux
- Emplacement pour carte mémoire
- Compatible avec le rumble pack (vibreux)
- Recentrage automatique
- Boutons A, B, C, Z, L&R
- Croix directionnelle 4 voies
- Commandes de changement de vitesse (au volant grâce aux leviers)
- Angle de braquage supérieur à 180°
- Câble de 2,40m entre le socle du volant et la console
- Câble de 2,40m entre le socle du volant et les pédales
- 2 grosses ventouses solides et un large socle en PVC permettent de fixer solidement le volant sur une table ou de le caler entre les jambes du joueur
- Axe du volant ajustable en profondeur et en inclinaison pour définir des positions de conduite personnalisées
- Livré avec ses pédales

2. SCHEMA DU PRODUIT

3. CONNEXION ET INSTALLATION :

Note : Vous devez éteindre la console avant de connecter ou de déconnecter le volant.

a) Connexion des pédales au volant :

Pour simuler une conduite réaliste, vous pouvez utiliser les pédales pour freiner ou accélérer. (Cependant, certains jeux, comme Mario Kart™, vous imposent de transférer les fonctions de freinage et d'accélération du volant sur les pédales ; pour ce faire, référez-vous au paragraphe 4 « Descriptif des fonctions »).

b) Connexion du volant à la console :

Connectez le connecteur de votre volant à votre console. En mode simple joueur, connectez-le TOUJOURS au Port 1. Vous êtes prêt à jouer !

Précautions d'emploi :

Ne tournez jamais le volant en même temps que vous connectez votre console.

Si le volant n'est pas à sa position neutre au moment où la console est branchée, la position à laquelle il se trouve sera considérée comme la nouvelle position neutre et le volant ne fonctionnera pas correctement. Pour annuler la position neutre, éteignez votre console, centrez le volant et rallumez la console.

4. DESCRIPTIF DES FONCTIONS :

a) Sensibilité du volant

La sensibilité du volant est le facteur le plus important dans la façon dont vous contrôler votre voiture pendant une simulation de course. Une sensibilité accrue provoquera une réaction rapide, même un léger coup de volant fera réagir votre voiture. **IL N'Y A PAS DE REGLAGE PARTICULIER A RESPECTER POUR LA SENSIBILITE DU VOLANT ; ELLE DEPEND SEULEMENT DE VOS PREFERENCES PERSONNELLES ET DU JEU AUQUEL VOUS JOUEZ.** Pour vous faciliter les choses, le Race Leader 64 propose des sensibilités de volant prédéfinies. Vous avez simplement à appuyer sur le bouton Mode ; l'indicateur lumineux s'allume ce qui signifie que la sensibilité est plus importante. Par défaut, la sensibilité est normale et l'indicateur lumineux est éteint.

b) Bouton de relocalisation :

Vous pouvez transférer la fonction de chaque bouton du volant sur les leviers et les pédales selon la procédure suivante :

Exemple pour programmer une fonction d'un bouton du volant sur la pédale droite :

Race Leader 64 – Access Line

1. Enfoncez la pédale droite une fois en maintenant le bouton de sélection enfoncé. L'indicateur lumineux clignote alors pour indiquer que le volant est prêt pour la programmation.
2. Appuyez sur n'importe quel bouton du volant dont vous voulez transférer la fonction sur la pédale droite. Le voyant lumineux cesse alors de clignoter pour indiquer que la programmation a réussi.
3. Enfoncez la pédale droite pour vérifier sa nouvelle fonction.
4. Répétez les étapes de (1) à (2) pour programmer d'autres fonctions des boutons du volant sur le levier ou les pédales.

Note A : Aucune des fonctions du levier ou des pédales ne peut être redirigée vers le volant.

Note B : La fonction de relocalisation ne s'applique pas aux boutons pré-programmés tels que start, select, mode.

Note C : Eteignez et rallumez la console pour revenir aux paramètres par défaut.

c) Bouton « vers le haut / vers le bas » :

L'utilisation du bouton « vers le haut / vers le bas » sur le côté droit du socle permet d'ajuster la hauteur du volant.

d) Bouton d'inclinaison

L'utilisation du bouton d'inclinaison situé à l'arrière du socle du volant vous permet de verrouiller / déverrouiller le volant de façon à ajuster l'angle d'inclinaison.